Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут»

Факультет інформатики і обчислювальної техніки

Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №2

З комп’ютерної графіки

*Виконали:*

Студенти групи ІО-32

Попенко Р.Л.

Змеул Є.С.

*Перевірив:*

Саверченко В.Г.

Київ - 2015 р.

**1. Завдання:**

Побудувати графік поверхні.

Варіант №3:



**2. Короткі теоретичні відомості:**

Дана поверхня є тривимірною, задається параметрично. Будуємо її змінюючи параметри від 0 до 2\*Pi, від 0 до Pi.

**3. Лістинг програми:**

**4. Результат виконання програми:**



**4. Аналіз результатів.**

Наша фігура є симетрична відносно осі .

**Висновки:**

Дану поверхню легко видозмінювати, просто додаючи до параметрів різні значення зсуву (за замовчуванням зсув дорівнює нулю).

Фігура будується по точках, у кожній точці – куля певного радіусу (1).